Приложение № 15 к Договору

от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Паспорт стартап-проекта

 «\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 202\_\_ г.

|  |  |
| --- | --- |
| Наименование Получателя гранта | Околелова Екатерина Викторовна |
| ИНН Грантополучателя |  |
| Наименование акселерационной программы |  |
| Дата начала реализации акселерационной программы |  |
| Дата заключения и номер Договора |  |

|  |
| --- |
| 1. Общая информация о стартап-проекте
 |
| Название стартап-проекта | Цифровая мульти-платформа игрового моделирования (МПИМ) |
| Команда стартап-проекта | 1.Околелова Екатерина Викторовна2.Лубникова Екатерина Се6ргеевна3. Сергеева Анастасия Руслановна4. Мударисова Дарья Рамильевна5. Надольская Дарья Алексеевна6. Пагулыч Валерия Андреевна |
| Ссылка на проект в информационной системе Projects | https://pt.2035.university/project/cifrovaa-multi-platforma-igrovogo-modelirovania-mpim/invite/e065f0cf-9e41-44ea-b6d6-267850297d93 |
| Технологическое направление | TechNet (Технет) |
| Описание стартап-проекта(технология/ услуга/продукт)  | Создание поисковой системы(приложения) которое поможет обеспечить на основе инновационной технологии игрового моделирования для быструю и качественную акселерацию сложных проектов "тройной событийности" |
| Актуальность стартап-проекта (описание проблемы и решения проблемы) |  На данный момент поиск нужной информации может занять много времени, именно поэтому мы хотим создать поисковую платформу с качественной фильтрацией, чтобы сэкономить время на поиск нужной информации и повысить качество самих мероприятий |
| Технологические риски | Неполная база данных, отсутствие системы лояльности на начальных этапах развития, сложность выхода на рынок, большие затратыПиратство, появление сильного конкурента |
| Потенциальные заказчики  | Образовательные учреждения, тренеры и преподаватели, пиар-агентства, самозанятые, организаторы мероприятий |
| Бизнес-модель стартап-проекта[[1]](#footnote-1) (как вы планируете зарабатывать посредствам реализации данного проекта)  | Доходы с партнеров, доходы с рекламы, доходы с пользователей |
| Обоснование соответствия идеи технологическому направлению (описание основных технологических параметров) | Создание ПО и платформенного приложения |
| 2. Порядок и структура финансирования  |
| Объем финансового обеспечения[[2]](#footnote-2) |  1 000 000 рублей  |
| Предполагаемые источники финансирования | Грантовые средства (Акселерационная программа) |
| Оценка потенциала «рынка» и рентабельности проекта[[3]](#footnote-3) | Окупаемость проекта 10 месяцев, рентабельность 68% |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. Календарный план стартап-проекта

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название этапа календарного плана | Длительность этапа, мес | Стоимость, руб. |
| Привлечение грантовых средств для покупки оборудования | 1 месяц |  |
| Оформление юридического лица (ООО) | 2 недели | 300 000 рублей |
| Создание краундфандинговой площадки - механизм "народного финансирования", включающий в себя добровольное собирание средств для реализации проектов, разработанных на основе публично принятых идей различной событийной направленности (развлекательных, интеллектуальных, маркетинговых). | 11 месяцев | 175 000 рублей |
| Разработка на основе инновационной технологии игрового моделирования развлекательно-образовательные программы онлайн и офлайн формата, обеспечивающих развитие эмоционально-чувственного и интеллектуального потенциалов разновозрастных участников, семейных коллективов этих программ. |  | 175 000 рублей |
| Создание на основе инновационной технологии игрового моделирования эффективный механизм быстрой и качественной акселерации стартапов "тройной событийности" - развлекательных событий, связанных с предельным эмоционально-чувственным переживанием; интеллектуальных событий, связанных с комплексной актуализацией интеллектуального потенциала; маркетинговый событий, связанных с ярким позиционированием на различных рынках. |  | 175 000 рублей |
| Обеспечение массового тиражирования успешного опыта стартапов "тройной событийности" в форме различного рода гибридных (онлайн и офлайн) методик для использования в программах разновозрастного обучения и переподготовки, ориентированных на постановку навыков будущего (skills of the future). |  | 175 000 рублей |

Итого 1 000 000 рублей |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. Предполагаемая структура уставного капитала компании (в рамках стартап-проекта)

|  |  |
| --- | --- |
| Участники  |  |
| Размер доли (руб.) | % |
| 1. Околелова Екатерина Викторовна | 10 000 | 100 |
| Размер Уставного капитала (УК) | 10 000 | 100 |

 |

|  |
| --- |
| 1. Команда стартап- проекта
 |
| Ф.И.О. | Должность  | Контакты  | Выполняемые работы в Проекте | Образование/опыт работы |
| Околелова Екатерина Викторовна | Руководитель | 89631830706 | Координатор | КрИЖТ ИрГУПС |
| Лубникова Екатерина Сергеевна | Дизайнер | 89832003105 | Творец | КрИЖТ ИрГУПС |
| Сергеева Анастасия Руслановна | Дизайнер | 89237306007 | Творец | КрИЖТ ИрГУПС |
| Мударисова Дарья Рамильевна | Креатор | 89233287565 | Дипломат | КрИЖТ ИрГУПС |
| Надольская Дарья Алексеевна | Разработчик | 89029287864 | it-шник | КрИЖТ ИрГУПС |
| Пагулыч Валерия Андреевна | Разработчик | 89832926386 | Эксперт | КрИЖТ ИрГУПС |

1. Бизнес-модель стартап-проекта - это фундамент, на котором возводится проект. Есть две основные классификации бизнес-моделей: по типу клиентов и по способу получения прибыли. [↑](#footnote-ref-1)
2. Объем финансового обеспечения достаточно указать для первого этапа - дойти до MVP [↑](#footnote-ref-2)
3. Расчет рисков исходя из наиболее валидного (для данного проекта) анализа, например, как PEST, SWOT и.т.п, а также расчет индекса рентабельности инвестиции (Profitability index, PI) [↑](#footnote-ref-3)